

OFICINA PROGRAMANDO COM SCRATCH

O que é engine?

Engine é um ambiente integrado que tem a função de facilitar a produção de um projeto. Engine significa motor em inglês, diferentes engines possuem diversas funções e focos.

O que são linguagens de programação?

Linguagens de programação são sistemas padronizados para se comunicar com a máquina, diferentes linguagens possuem limitações específicas e podem ser mais simples ou mais complexas.

O que é lógica de programação?

É todo o conjunto de regras e conceitos necessários para criar um código que seja interpretado e executado pelo computador.

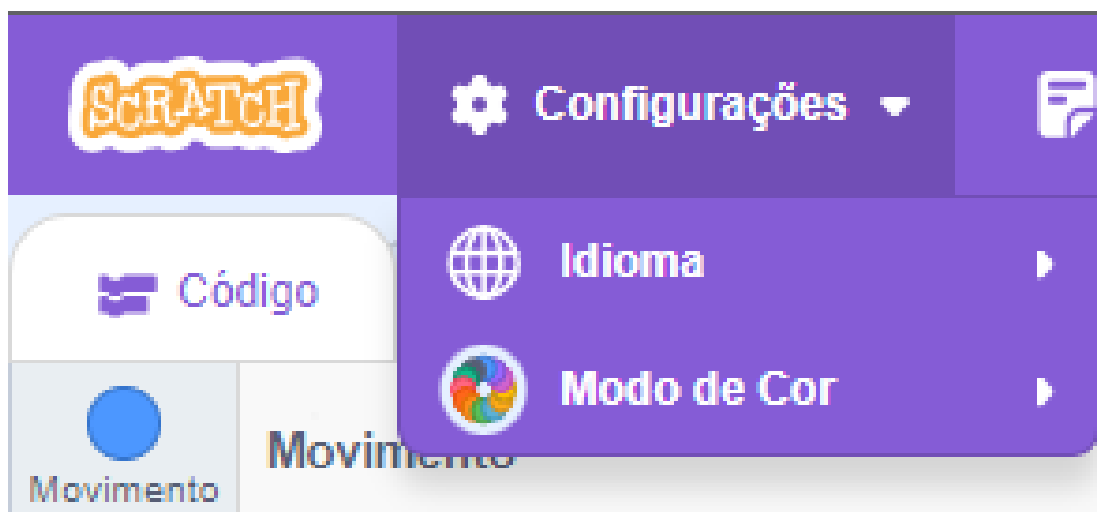
Como começar um projeto, e alterar o idioma?

Para iniciar seu projeto abra o site <https://scratch.mit.edu/> ou busque por scratch no seu navegador.

Em seguida clique em *criar* para abrir um novo projeto em branco.

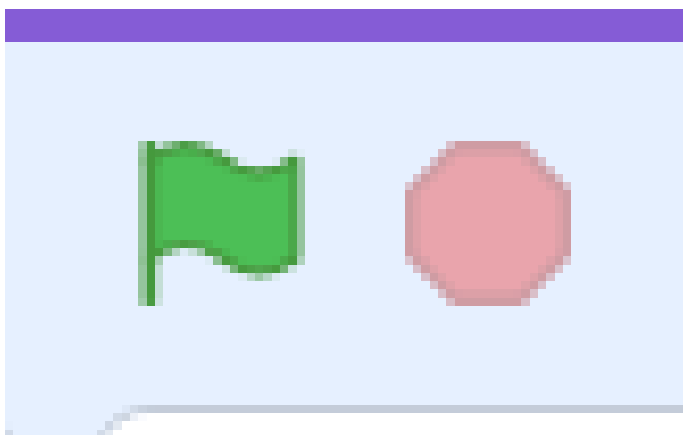


O próximo passo é mudar as configurações de idioma para melhor entendimento. Clique em *configurações* → *idioma* → *português brasileiro*. Agora o site estará no idioma definido.

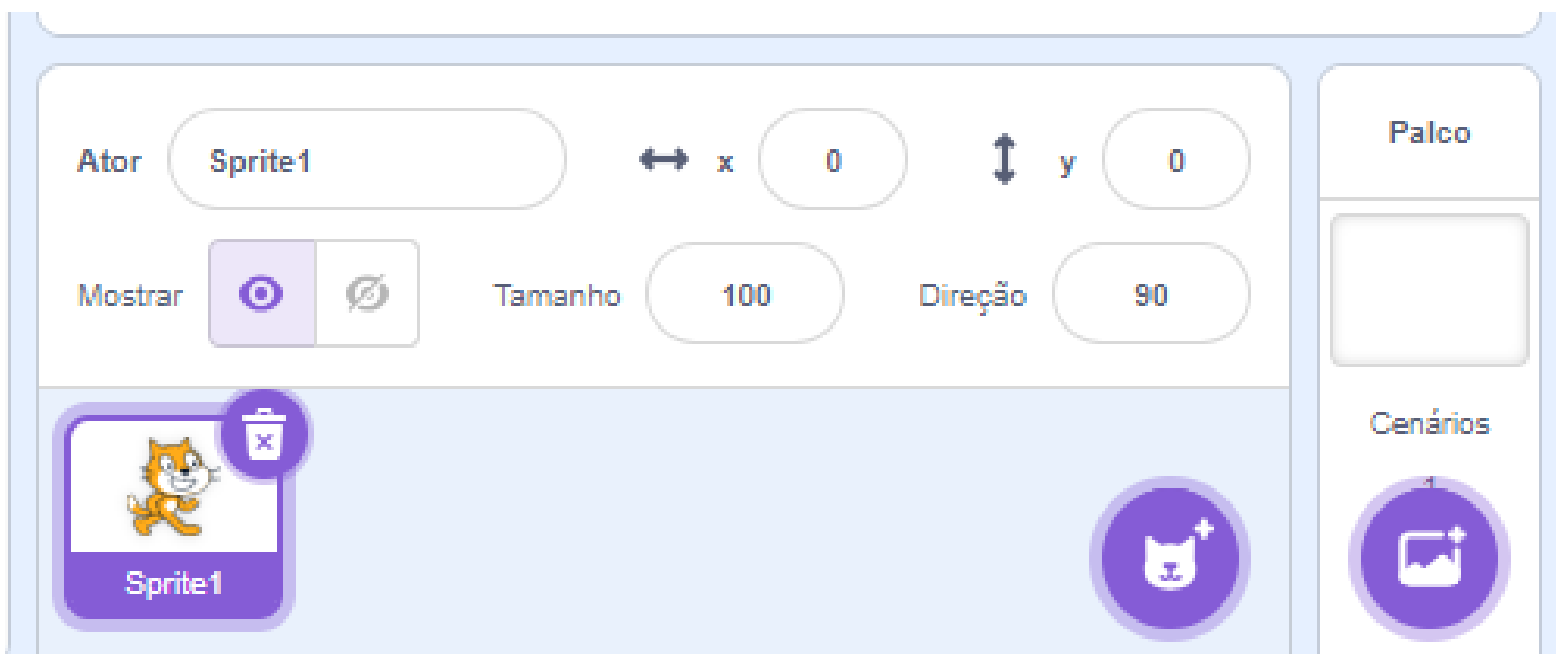


Agora podemos começar a entender o fundamental.

Interface fundamental:



Octógono vermelho: Encerra o código em execução.



x y: Coordenadas do plano cartesiano. X = coordenada horizontal; Y = coordenada vertical

Tamanho: Define a escala do sprite selecionado.

Mostrar: Torna o sprite visível ou invisível na cena.

Direção: Ângulo e direção que o ator está direcionado.

Palco: Guarda as cenas do projeto.

Cenários: São os cenários ao fundo do projeto.